

NADEL UND FADEN IGŁA I NITKA

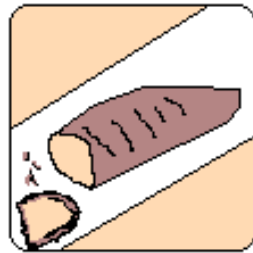
Anbei stellen wir Ihnen zu den Zwecken des deutsch-polnischen Jugendaustausches ein Beispiel eines Memory-Spiels zur Verfügung. Das Memory-Spiel hat die Aufgabe, Jugendlichen auf eine angenehme Art und Weise die jeweilige Fremdsprache beizubringen. Herunterladen, zu eigenen Zwecken anpassen, entsprechend verändern, ausdrucken und den Jugendlichen in die Hand geben!

Poniżej znajdują Państwo przykład gry »pamięć« na potrzeby polsko-niemieckiej wymiany młodzieżowej. Gra »pamięć« ma za zadanie w sposób bardzo prosty i przyjemny przybliżyć młodzieży obcy język i ułatwić porozumienie. Nie pozostaje więc nic innego, jak zapisać grę na dysku, opracować, dostosować do potrzeb, wydrukować, pociąć i dać młodzieży do ręki!

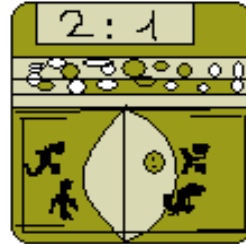
			
das Telefon	die Uhr	der Kaffee	das Kino
			
die Disco	das Spiel	das Getränk	das Buch
			
die Toilette	die Schokolade	der Fernseher	der Apfel
			
das Geld	das Haus	die Zeitung	der Zug



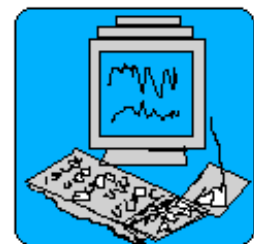
die Butter



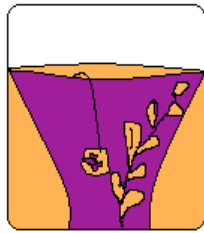
das Brot



das Fußballspiel



der Computer



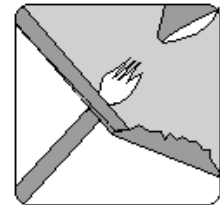
der Tee



die Friedenspfeife



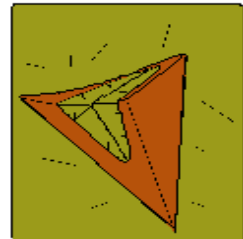
das Theater



Gabel + Messer + Löffel
= das Besteck



telefon



zegar



kawa



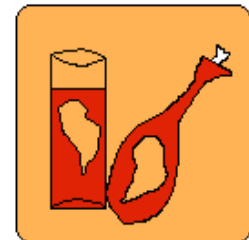
kino



dyskoteka



gra



napój



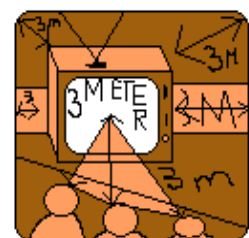
książka



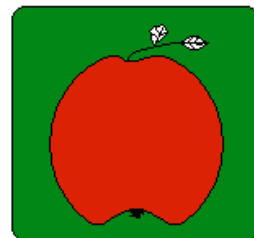
ubikacja



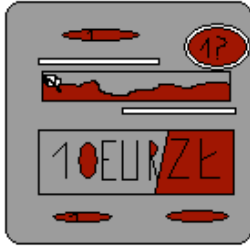
czekolada



telewizor



jabłko



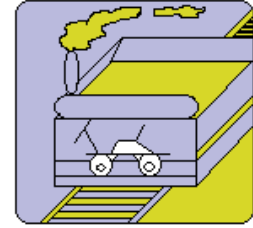
pieniądze



dom



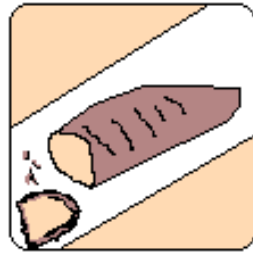
gazeta



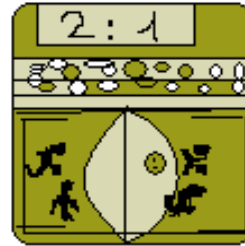
pociąg



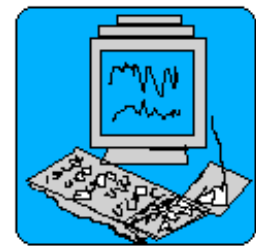
masło



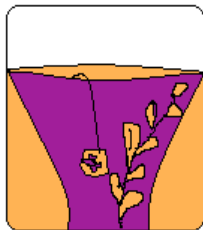
chleb



piłka nożna



komputer



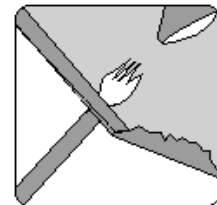
herbata



fajka pokoju



teatr



widelec + nóż + łyżka
= sztucce