



Marshmallow Challenge

Ideen entwickeln und (Mit)Gestaltung
Integration der Gruppe

🕒 1 Std. - 1:30 Std.

👤 12 - 50



Wettbewerb in Kleingruppen bei dem ein möglichst hoher Turm mit einem Marshmallow an der Spitze gebaut werden muss.

Vorbereitung

Für jede Gruppe:

- 20 ungekochte Spaghetti (mittlere Stärke),
- 1 m Malerkrepp,
- 1 m Schnur,
- 1 Marshmallow,
- Maßband,
- ggf. Schere.

Durchführung

Die Übung eignet sich für jede Altersgruppe. Teile die Gruppe in drei- bis fünfköpfige Teams ein und gib jedem die gleichen Materialien.

Erkläre die Regeln: Jedes Team hat genau 18 Minuten Zeit, um aus den Materialien eine frei stehende Konstruktion zu bauen, auf deren Spitze ein ganzes Stück Marshmallow platziert werden soll (falls jemand reinbeißt, wird das Team disqualifiziert).

Es gewinnt das Team, das den höchsten Turm baut. Die Schere darf benutzt werden, wenn die Schnur zu dick ist, um sie durchzureißen. Die jedem Team zur Verfügung stehenden Spaghetti dürfen auch durchgebrochen werden.

Auswertung

Ermittle nach Ablauf der Zeit der Reihe nach die Höhe aller Konstruktionen und fasse mit der Gruppe die Übung zusammen.

Schlagworte

Ideen entwickeln

Integration der Gruppe

Problemlösung

Teamarbeit

Wettbewerb

Ziele

Ideen entwickeln und (Mit)Gestaltung

Integration der Gruppe

Einstellungen

Alter: 10 - 99

👤 12 - 50

🕒 1 Std. - 1:30 Std.

Meine Gruppe

Gruppe kennt sich

Materialien

Vorbereitung

Körperkontakt

Sprachkenntnisse

Bewegung

Beispielfragen:

- Wie ist die Arbeit in den Teams verlaufen? Was hat sie unterstützt und was hat sie gestört?
- Was hat die größten Schwierigkeiten verursacht oder starke Emotionen hervorgerufen?
- Was hat Euch überrascht?
- Wie viele Versuche (neue Anläufe) habt Ihr unternommen, bevor Ihr den Marshmallow auf der Spitze platzieren konntet?
- Wie hoch war das individuelle Engagement?
- Wie verlief die Kommunikation im Team?

Betone, dass der Wert dieser Methode darin besteht, dass alle Teammitglieder zusammen an etwas arbeiten, dass trotz verschiedener Meinungen und Ideen eine Einigung erzielt wird, aber auch andere Lösungen akzeptiert werden.

Hinweise

- Beobachte die Arbeit der Teams. Diese Übung zeigt hervorragend die Entwicklung der Rollenverteilung innerhalb der Teams (z. B. Führungspersönlichkeiten, Beobachter/-innen und Rebellinnen und Rebellen) sowie eine Vielzahl von Lösungsmöglichkeiten und Wegen, ans Ziel zu gelangen.
- Achte darauf, dass die Regeln eingehalten werden.
- Sage laut an, wie viel Zeit bereits vergangen ist oder wie viel noch bleibt.

Quelle

Autor der Methode „Marshmallow Challenge“ ist Peter Skillman.
Huminiak, Anna: Ich + Du = Wir! Über den Prozess der Gruppenbildung. In: DPJW-Starterpaket. Grundlegende Informationen und Methoden für Organisatorinnen und Organisatoren deutsch-polnischer Jugendbegegnungen. Heft 3: Flatrate: Umsetzung einzelner Etappen der Jugendbegegnung. Herausgegeben vom Deutsch-Polnischen Jugendwerk. Potsdam / Warschau 2019, 1. Aufl., S. 31–32.